

Definice jednotlivých druhů závodů zařazených do soutěží ČSOB**a) denní OB**

Disciplína	Sprint	Krátká trať	Klasická a dlouhá trať	Štafety
Kontroly	Technicky jednoduché	Technicky obtížné	Různé technické obtížnosti	Různé technické obtížnosti
Volby postupů	Obtížné volby postupů vyžadující vysokou koncentraci	Kratší a střední volby postupů.	Významné volby postupů včetně několika dlouhých úseků	Volby postupů v malém a středním měřítku
Způsob závodění	Velmi vysoká rychlost	Vysoká rychlost, ale nutící závodníky přizpůsobit jejich rychlost komplexnosti terénu.	Fyzicky náročný, vyžadující vytrvalost a odhad závodního tempa	Vysoká rychlost, často v těsném kontaktu s ostatními běžci, kteří mohou ale nemusí mít stejné kontroly
Terén	Park, ulice nebo les umožňující dobrou běžeckou rychlost.	Technicky náročný (detailní) terén.	Fyzicky těžký terén umožňující dobré volby postupů.	Dostatečně komplexní terén umožňující volby postupů.
Mapa	1:4000 nebo 1:5000	1:10000 (nebo 1:15000)	1:15000	1:10000 (nebo 1:15000)
Startovní interval	1 min.	2 min.	2 – 5 min. (podle SŘ).	Hromadný start.
Měření času	0,1 vteřiny (pokud je k dispozici vhodné měřicí zařízení)	1 vteřina	1 vteřina	Cílové pořadí je určeno pořadím na cílové čáře.
Obecná charakteristika	Závod ve sprintu je rychlý, divácky lehce pochopitelný formát, který umožňuje konání závodů v oblastech s větším výskytem populace.	Závod na krátké trati vyžaduje skloubení rychlosti a přesné orientační techniky po celou dobu závodu. O výsledku rozhodují i malé chyby.	Závod na klasické (a dlouhé) trati má za úkol prověřit všechny orientační techniky, stejně jako rychlost a fyzickou odolnost.	Štafety jsou závodem týmů (tří- či vícečlenných) soupeřících v přímém souboji, kdy první v cíli se stává vítězem. Vzrušující pro diváky i závodníky.

b) noční OB

Stejná definice jako denní závod na klasické trati, ale závod probíhá za tmy.